

## Модуль 1. Введение в программирование

После изучения данного модуля вы сможете освоить основы программирования на языке Python и научиться использовать его для решения различных задач. В процессе обучения вы познакомитесь с основными концепциями программирования, такими как переменные, условия, циклы и функции. Вы научитесь создавать и использовать переменные для хранения данных, писать условные выражения для принятия решений, создавать циклы для повторения заданных действий и определять и использовать функции для модульного программирования.

**В ходе работы над этим модулем вы изучите следующие темы:**

1. Minecraft. Установка Minecraft. Знакомство с Python. Вывод сообщений. Понятие переменной
2. Minecraft. Телепортация игрока
3. Minecraft. Создание блоков с помощью кода
4. Minecraft. Условия
5. Minecraft. Цикл while
6. Minecraft. Цикл for
7. Minecraft. Функции
8. Minecraft. Списки
9. Minecraft. Словари

## Модуль 2. Программирование на языке Lua. Создание ландшафта

После прохождения данного модуля вы станете настоящим мастером создания персонажей! Вы научитесь придумывать уникальные и запоминающиеся образы, которые будут жить в ваших рассказах или играх. Мы рассмотрим различные аспекты создания персонажей, начиная от их внешнего вида и заканчивая их характером и историей. Вы научитесь использовать различные техники и приемы для придания вашим героям жизни и узнаете, как сделать их максимально реалистичными и уникальными.

**В ходе работы над этим модулем вы изучите следующие темы:**

1. Minecraft. Создание 2D и 3D фигур
2. Minecraft. Искусственный интеллект
3. Minecraft. ООП. Создание классов
4. Roblox Studio. Вводное занятие. Интерфейс Roblox Studio
5. Roblox Studio. Знакомство с языком программирования Lua
6. Roblox Studio. Создание ландшафта
7. Roblox Studio. Физические эффекты
8. Roblox Studio. Основные конструкции языка. Переменные
9. Roblox Studio. Основные конструкции языка. Условные конструкции

## Модуль 3. Основные конструкции языка Lua

После изучения данного модуля вы сможете освоить основы создания Cylindrical Constraint в различных программных средах. Cylindrical Constraint - это мощный инструмент, который позволяет ограничивать движение объектов вдоль оси, создавая эффект цилиндрической связи. Вы научитесь применять эту технику в различных сценариях, таких как моделирование механизмов, создание анимации и разработка игр.

**В ходе работы над этим модулем вы изучите следующие темы:**

1. Roblox Studio. Основные конструкции языка. Циклы
2. Roblox Studio. Основные конструкции языка. Функции
3. Roblox Studio. Cylindrical Constraint. Создание моста с кнопкой
4. Roblox Studio. Лучи в Roblox Studio. RaycastingScreenPointToRay
5. Roblox Studio. Команды в Roblox Studio
6. Roblox Studio. Неигровые персонажи
7. Roblox Studio. Создание анимаций персонажа
8. Roblox Studio. Система частиц. Осколки
9. Roblox Studio. Вывод сообщений на экран

## Модуль 4. Монетизация в Roblox Studio

После изучения этого модуля вы сможете создать свою собственную систему диалогов, которая будет использоваться в различных приложениях и играх. Вы узнаете, как организовать структуру диалогов и как обрабатывать ответы пользователя, чтобы ваше приложение могло адекватно реагировать на различные сценарии. Кроме того, вы научитесь создавать магазин инвентаря, где пользователи смогут покупать и продавать предметы, улучшать свои навыки и развивать своего персонажа.

**В ходе работы над этим модулем вы изучите следующие темы:**

1. Roblox Studio. Механика сбора монет
2. Roblox Studio. Снаряжение и рюкзак
3. Roblox Studio. Механика сбыта монет
4. Roblox Studio. Прикрепляемые события (Bindable Event)
5. Roblox Studio. Обработка событий мыши и клавиатуры
6. Roblox Studio. Создание диалогов с NPC
7. Roblox Studio. Графический интерфейс пользователя GUI
8. Roblox Studio. Магазин инвентаря
9. Roblox Studio. Игровые пропуски